



I.C. "GIOVANNI XXIII" Martina Franca
Prot. 0000473 del 16/01/2023
VII (Uscita)

VERBALE N. 4

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”. 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”. 13.1.5A-FESRPON-PU-2022-25 - Cod. CUP C94D22000520006

Il giorno 14.01.2023 alle ore 14,00 presso la sede dell’I.C. Giovanni XXIII, negli uffici di segreteria, si è riunita la commissione (nominata con la convocazione n.1 Prot.0000214 del 10/01/2023) per esaminare il progetto presentato dalle Ins.ti progettiste Palmieri Maria e Cassese Maria, per la valutazione degli acquisti come in elenco allegato.

Sono presenti il Dirigente Scolastico, Dott.ssa Maria Blonda, il DSGA, Dott.ssa Semeraro Giovanna, l’assistente amministrativo, Anna Raguso e le Ins.ti Palmieri Maria e Cassese Maria. Svolge le funzioni di segretario verbalizzante il DSGA dott.ssa Semeraro Giovanna. Vista la’ indisponibilità di alcuni beni sul portale MEPA, i Progettisti elaborano un nuovo elenco di beni. La nuova proposta pervenuta, che si allega al presente verbale, risponde alle esigenze dell’Istituto Scolastico relativamente all’innovazione degli ambienti didattici per la scuola dell’Infanzia. I presenti, all’unanimità, approvano e concordano l’immediata procedura di acquisto sul portale MEPA.

L’incontro si conclude alle ore 16,00.

Il Segretario Verbalizzante
Dott.ssa Giovanna Semeraro



Il Dirigente scolastico
Dott.ssa Maria Blonda



ALLEGATO AL VERBALE N. 3

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU.

Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e

resiliente dell’economia - Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”. 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”. 13.1.5A- FESR PON-PU-2022-25 - Cod. CUP C94D22000520006.

PROGETTO ESECUTIVO

Il PROGETTISTA (settore arredo infanzia -Lotto 1-) e

Il PROGETTISTA (settore strumenti didattici innovativi infanzia -Lotto 2-);

CON RIFERIMENTO all’Avviso prot. n. AOODGEFID/38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”

VISTA l’approvazione delle graduatorie con decreto del Direttore dell’Unità di missione del Piano nazionale di ripresa e resilienza 11 agosto 2022, n. 49,

PRESO ATTO dell’Autorizzazione progetto. Prot. AOOGABMI - 72962 del 5 settembre 2022

Sottoazione 13.1.5°-13.1.5A-FESR PON-PU-2022-25 Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia per un importo pari a € 75.000,00

IN CONSIDERAZIONE dell’avvenuta delibera n. 68 con cui è stato assunto a bilancio il relativo finanziamento di € 75.000,00

PRESO ATTO della deliberazione n. 69 del 17 ottobre 2022 con cui si autorizza l’incarico di RUP al Dirigente scolastico

CONSIDERATO Il Responsabile Unico del Procedimento è una figura nominata dalle stazioni appaltanti alla quale sono attribuite specifiche funzioni sia nella fase di progettazione e di affidamento che nella fase dell’esecuzione dell’appalto medesimo;

CONSIDERATO che l’Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 prevede la fornitura di beni ascrivibili a tipologie differenziate (Arredi e Strumenti didattici innovativi)

INDICANO

Il nuovo seguente progetto esecutivo visto l’indisponibilità di alcuni beni su Mepa



PROGETTO ESECUTIVO

Il progetto che si sta realizzando ha l'obiettivo di creare ambienti accoglienti e identitari.

Il progetto intende arredare l'ambiente dal punto di vista del bambino nella assoluta certezza che esso lo aiuti a crescere pertanto, alla consueta attenzione per gli arredi, si approfondisce ulteriormente la proposta di sperimentazione di attrezzature digitali innovative calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile (kit e strumenti per l'introduzione al coding, alla robotica educativa, alle STEM, kit per la creatività digitale, il making e il tinkering, proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi).

Le attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età 3-6 anni sono i seguenti

Laboratorio Stem modi Expert Numero 1	Giochi educativi	Con il semplice metodo a blocchi Drag&Drop, i bambini possono facilmente apprendere le basi della programmazione, degli algoritmi di progettazione, e persino eseguire una programmazione avanzata divertendosi!	La Lucerna
EDUTECH I THEATRE Numero 2	Sistema interattivo integrato	i-Theatre favorisce lo sviluppo del pensiero narrativo e metacognitivo in un'ottica di co-costruzione di storie realizzate da un gruppo di bambini e successivamente rappresentate e condivise con un pubblico più ampio.	EduTech
MAKEBLOK MTINY 6 ROBOT Numero1	Robot Educativi	mTiny è un robot educativo per la prima infanzia. L'esclusiva reading pen facilita l'esperienza con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.	Sfera srl
MAKE BLOK CODEY ROCKY Numero 1	Robot educativi	Codey Rocky è un robot educativo per le materie STEM.	Campustore srl



		La combinazione tra un robot facile da usare e un software di programmazione grafica intuitivo offre anche ai più piccoli l'opportunità di muovere i primi passi nel mondo del coding.	
SUPER DOC PACK CLASSE Numero 1	Robot educativi	Il nuovo Super DOC PRO School kit, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente. Per un approccio multidisciplinare che permette di apprendere tramite l'esperienza e il gioco. Studiato appositamente per l'uso in classe, SuperDoc PRO include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche a seconda del tema trattato e delle competenze degli alunni: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia su cui il robot si muoverà, e la ricca guida dell'insegnante, rendono il robot lo strumento ideale per permettere agli studenti di apprendere sperimentando.	Computer House di Maiullari Paolo
SUPERDOC SINGOLO Numero 6	Robot Educativi	Il nuovo Super DOC PRO, con i suoi grandi occhi luminosi, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente.	Campustoresrl
SPHERO INDI 8 ROBOT Numero 1	Robot Educativi	Il Class Pack fornisce agli educatori tutte le risorse e gli strumenti necessari per l'utilizzo in classe di indi. Indi Class Pack include 8 robot indi, 8 custodie per caricare e trasportare indie, 1 guida approfondita per l'insegnante, carte per la programmazione	Campustoresrl



		di base, tessere colorate in robusto silicone. Indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app scaricabile gratuitamente	
VGPLAY 3000D PROIETTORE INTERATTIVO Numero 1	Sistema multimediale interattivo	1 videoproiettore 1 telecomando proiettore 1 struttura in alluminio 1 sensore di movimento 1 alimentatore 12V 1 amplificatore audio 1 alimentatore switching 12V 2 casse audio Watt Peak 60+60 100mm 1 ventilatore 220/240 1 filtro A.C. 1 miniPC processore i3 (RAM 8GB/HD SSD 128GB) 1 alimentatore per PC 1 sistema operativo Windows 1 manuale d'uso e manutenzione	Ligra DS
Software didattico Numero 1	INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE SOFTWARE PROIETTORE VGPLAY	INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE SOFTWARE PROIETTORE VGPLAY	Ligra DS
TAVOLO INTERATTIVO TAVOLO INTERATTIVO MULTIMEDIALE - ADEKIDS TABLE MOD. AD4321	TAVOLO INTERATTIVO	TAVOLO INTERATTIVO	ADESA S.R.L.
GIOX27128 MIO TAB 7" SMART KID 2021 PLUS	TABLET	TABLET	GRUPPO GIODICART S.R.L



Lotto arredi

I VULCANI Numero 2	TAVOLO PER MAKING Strutture modulari per il gioco e le attività dei bambini	I-Vulcani è un tavolo per il making con tanti accessori , che lo rendono un vero ambiente di apprendimento che favorisce l'apprendimento STEM da parte dei più piccoli, attraverso l'elaborazione scientifica, l'osservazione e lo studio degli infiniti stati di trasformazione della materia, oltre che i principi del coding e della robotica.	Campustore srl
SPIXEL COMPLETO Numero 1	Strutture modulari per il gioco e le attività dei bambini	Piano di gioco e di esperienza. Spixel si propone come ripiano per la costruttività, per costruire paesaggi e come laboratorio fisico/scientifico. Un arredo polifunzionale capace di farsi leggere in molti modi. La sua forma irregolare lo rende accattivante e ne stimola le molteplici possibilità di utilizzo.	SPAZIO ARREDO SRL
SABIR PER SCUOLA DELL'INFANZIA Numero 1	Strutture modulari per il gioco e le attività dei bambini	Un nuovo sistema di arredo componibile moltiplica la possibilità di espressione, di autonomia e di relazione dei bambini	SPAZIO ARREDO SRL
TAVOLI PER CODING Numero 6	TAVOLI PER CODING	Tavolo Quadrato con sponde per coding gambe legno con ruote	Monti & Russo Digital srl

Progettista Lotto 1

Maria Palmieri

Progettista Lotto 2

Maria Cassese